



**SOCIAL FOOTBALL**  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

**REFUGEE  
TEAMS!**

## REGOLAMENTO E FORMAT

11<sup>^</sup> Edizione 2025

### Premessa

Nell'ambito delle attività legate al tema dell'integrazione, la Federazione Italiana Giuoco Calcio, attraverso il Settore Giovanile e Scolastico, promuove e sviluppa il Progetto Rete Refugee Teams, un'iniziativa rivolta ai ragazzi accolti nei Progetti SAI, nelle Comunità di Alloggio e nelle Case Famiglia presenti in tutto il territorio nazionale per promuovere e favorire l'interazione tra pari e i processi di inclusione sociale e interculturale attraverso il calcio.

### 1. Organizzazione

L'attività si svilupperà partendo da una Fase Locale, che prevede delle sessioni tecniche e formative svolte presso le realtà partecipanti sotto la guida degli Staff Regionali SGS e l'organizzazione di un evento che si articolerà attraverso le attività Regionali.

### 2. Procedure di Iscrizione

Tutti i Centri di Accoglienza che rispondono ai requisiti previsti nella presente Sezione, per formalizzare l'adesione al Progetto devono iscriversi tramite l'apposito portale dedicato <https://www.figc-rete.it/>.

Nei successivi paragrafi vengono indicati le condizioni ed i requisiti che verranno valutati per confermare l'iscrizione, tra cui:

- a) Iscrizione di un Centro di Accoglienza in Collaborazione con Club affiliato alla FIGC
- b) Iscrizione di un Centro di Accoglienza in forma autonoma, purché svolga attività in un impianto sportivo omologato dalla FIGC e venga seguito da un Tecnico adeguatamente formato con Qualifica rilasciata dal Settore Tecnico o, in alternativa, che abbia almeno partecipato ad un Corso Grassroots "Livello E" per Istruttori o per "Social Football" organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico.

### 3. Categoria di Partecipazione

La manifestazione è riservata a giovani calciatori identificabili con la categoria Juniores/Allievi, nati successivamente al 01/01/2006 e che abbiano compiuto il 14° anno d'età.

### 4. Composizione delle squadre



**SOCIAL FOOTBALL**  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

**REFUGEE  
TEAMS!**

I progetti SAI che non avranno un numero sufficiente di partecipanti per formare una squadra da 7 giocatori, potranno accorparsi ad altre realtà per creare un'unica squadra. Ogni gruppo squadra, inoltre, può schierare contemporaneamente un numero massimo di 3 giocatori, italiani o stranieri, esterni al centro di accoglienza e tesserati con Società affiliate alla FIGC. I giocatori tesserati FIGC dovranno essere indicati all'Organizzazione del torneo attraverso il Referente Regionale del Progetto Rete Refugee Teams, specificando la Società di appartenenza e nominativi dei giocatori. I giocatori non sono intercambiabili e sono validi per tutta la durata della manifestazione. Per tutti i giocatori partecipanti valgono i limiti di età di cui al paragrafo n.3.

**Dovrà essere garantita, per l'intera durata di tutte le gare di ogni raggruppamento della manifestazione il numero minimo in campo di 6 ragazzi appartenenti al Progetto SAI.**

#### **5. Format e Modalità di Gioco**

Tutte le gare si disputeranno in modalità di gioco 7vs7 con durata suddivisa in due tempi da 20' ciascuno. In ogni caso, tenuto conto del carattere dell'attività, l'attività sportiva potrà essere adattata, al fine di favorire un'efficace integrazione, utilizzando modalità di gioco diverse, come il 6vs6 o l'8vs8, ovvero allungando i tempi di gioco a 25' ciascuno. L'eventuale attività al livello locale o regionale, dovrà svolgersi con la formula del raggruppamento, suddividendo i Centri partecipanti in gruppi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con gare di solo andata.

Eventualmente, laddove possibile, nel caso in cui il tempo a disposizione ed il numero di Centri iscritti al Progetto ed al relativo Torneo ne consenta lo svolgimento, ciascuna Regione potrà valutare l'opportunità di organizzare un numero maggiore di raggruppamenti con fasi di andata e ritorno.

Il torneo si articolerà nelle seguenti fasi di gioco:

- **1° e 2° Attività locale/regionale (periodo maggio/giugno)**

Le attività a carattere regionale/territoriale nel corso delle quali le squadre partecipanti, indipendentemente dal numero, si affronteranno in un unico girone con formula all'italiana, senza scontri diretti. Al termine delle gare, in base ai criteri stabiliti dai punti (8.9.) si determinerà la classifica finale.



**SOCIAL FOOTBALL**  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

**REFUGEE  
TEAMS!**

I Referenti Regionali del Progetto Rete Refugee Teams determineranno calendario incontri e modalità di accesso all'attività interprovinciale e regionale in considerazione dei criteri indicati all'interno del presente regolamento.

#### **6. Fair Play Card**

Nel corso di ogni fase di gioco, in base ai criteri stabiliti dall'Organizzazione, ogni squadra potrà ricevere dei punti fair play validi per la classifica Fair Play. Tale graduatoria sarà utilizzata per assegnare una Fair Play Card che, in ogni fase, consentirà a una o più formazioni, di accedere a quella successiva.

#### **7. Giustizia sportiva**

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: Il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva.

Il giocatore che nel corso delle attività regionali incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per la gara successiva (in deroga a quanto previsto dall'Articolo 21 comma 1 del SGS).

#### **8. Arbitraggio delle Gare**

Le gare delle attività Locali e Regionali saranno dirette da collaboratori dei Coordinamenti Regionali SGS.

#### **9. Punteggi e classifiche**

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- ✓ 3 punti per la vittoria
- ✓ 1 punto per il pareggio
- ✓ 0 punti per la sconfitta
- ✓ bonus/malus

#### **In caso di arrivo a parimerito valgono i criteri in ordine elencati:**

1. Esito degli incontri diretti
2. Punti disciplina
3. Età media più giovane
4. Sorteggio

#### **10. Bonus**

Squadra con almeno 14 giocatori: + 1 punti per ogni gara

#### **11. Malus**

Mancato impiego di tutti i giocatori in lista: - 1 punto per ogni gara



**SOCIAL FOOTBALL**  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

**REFUGEE  
TEAMS!**

## **12. Sanzioni**

Ammonizioni:	-1 punto per ciascun giallo
Espulsioni:	-3 punti per ciascun rosso

## **13. Fair Play Bonus**

Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi: +1 punto

## **14. Fair Play Malus**

Continuo vociare o urlare:	-1 punto
Proteste eccessive nei confronti dell'arbitro:	-1 punto
Atteggiamenti violenti (verbali o fisici):	-5 punti
Lasciare l'area tecnica sporca:	-3 punti
Lasciare gli spogliatoi sporchi:	-3 punti

**Al termine di ogni fase di gioco l'Organizzazione riceverà i referti di ogni gara per verificare l'esattezza dei punteggi riportati e validare l'esito della manifestazione in base ai criteri di cui sopra e determinare la relativa classifica.**

## **15. Ulteriori specifiche regolamentari**

Qualora si verificassero episodi e/o comportamenti violenti in campo, l'intera squadra verrà squalificata. In caso di episodi scorretti o poco educati segnalati da hotel e/o mezzi di trasporto utilizzati la formazione interessata verrà squalificata e non potrà prendere parte all'attività nell'edizione successiva.