

FASE NAZIONALE 2023

REGOLAMENTO GENERALE

ORGANIZZAZIONE

Il Settore Giovanile e Scolastico organizza la Fase Interregionale del Progetto Rete Refugee Teams. La manifestazione dura da 3 giorni e programmata per il 17, 18 e 19 novembre 2023 segue le Fasi Interregionali disputate nel mese di ottobre 2023 e che hanno determinato le 4 formazioni finaliste all'edizione 2023.

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

La manifestazione è riservata ai giovani calciatori residenti nei Progetti Sai di tutto il territorio italiano identificabili con la categoria Juniores/allievi.

Nati dal 01/01/2004 fino al compimento del 14° anno di età.

Ogni gruppo squadra potrà schierare contemporaneamente un numero massimo di 3 giocatori, italiani o stranieri, esterni al centro di accoglienza e tesserati con Società affiliate alla FIGC con le quali è stata svolta un'attività di collaborazione con il progetto che dovrà essere certificata e documentata. I giocatori tesserati FIGC dovranno essere indicati all'Organizzazione del torneo, specificando la Società di appartenenza. I giocatori non sono intercambiabili e sono validi per tutta la durata della manifestazione.

FORMAT: Tutte le gare si disputeranno in modalità di gioco 9vs9.

La fase Finale si articolerà nei seguenti giorni **17 - 18 - 19 novembre 2023**

Finaliste:

- **APPM di Trento (Trento)**
- **Cooperativa Rinascita Carmiano (LE) - (Puglia)**
- **Umana solidarietà Palermo / Casa dei Mirti (PA) / Don Calabria (PA) (Sicilia)**
- **Coop. Sociale "Teniamoci per mano" Castel di Sangro / Montesilvano Az. Speciale (Abruzzo)**

Le squadre partecipanti si affronteranno in un girone con formula all'italiana.

Al termine delle gare, in base ai criteri stabiliti dall'Organizzazione si determinerà la classifica finale.

GARE – venerdì 17 novembre

SQUADRE		CAMPO	ORE
ABRUZZO	TRENTO	10	15.00
PUGLIA	SICILIA	10	16.00

GARE – sabato 18 novembre

TRENTO	PUGLIA	10	9.00
SICILIA	ABRUZZO	10	10.00
PUGLIA	ABRUZZO	10	11.00
TRENTO	SICILIA	10	12.00

GARE – domenica 19 novembre

FINALE			
SQUADRE		CAMPO	ORE
4°	3°	10	10.00
1°	2°	10	11.00

GIUSTIZIA SPORTIVA

La giustizia sportiva sarà amministrata dal Giudice Sportivo Nazionale SGS.

Automatismo delle sanzioni (per manifestazioni o tornei rapido svolgimento).

È previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: Il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva.

Il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per la gara successiva (in deroga a quanto previsto dall'Articolo 21 comma 1 del CGS).

ARBITRAGGIO GARE

Le gare saranno dirette da Arbitri Ufficiali FIGC AIA

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

IL CAMPO DA GIOCO

Le dimensioni del terreno di gioco saranno le seguenti:

Lunghezza 60/75 mt

Larghezza 40/50 mt

Le dimensioni dell'area di Rigore è delle seguenti valori:

Lunghezza 16,50 mt

Larghezza 33 mt

Dimensioni delle porte 6 x 2 metri.

Tiri di rigore 9 mt

Barriera 7 mt

IL PALLONE

Il pallone utilizzato per le gare è per le gare è convenzionalmente identificato con il numero 5.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO E DURATA DELLE GARE

Le squadre si confronteranno in Gare 9 vs 9 in due tempi di 20' minuti ciascuno

Nelle gare sarà applicato il fuorigioco, coincidente con la linea di metà campo. La regola relativa al 'retropassaggio al portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco di Calcio, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra. La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con la palla a terra all'interno dell'area di rigore.

La rimessa laterale dovrà essere effettuata con le mani.

È concesso il rinvio del pallone.

SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei due; per tanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute. La violazione di quanto previsto sulla sostituzione dei calciatori determinerà l'applicazione della sanzione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 - 3

PUNTEGGI E CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria – 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti
2. Differenza reti negli incontri diretti fra le squadre a parità di punti
3. Differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone
4. Maggior numero di reti segnalate sul totale degli incontri disputati nel girone
5. Classifica disciplina
6. Sorteggio

TIRI DI RIGORE

Previsti solo nelle finali di domenica mattina (3°/4° -1°/2°)

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si procederà all'esecuzione dei Tiri di Rigore con le modalità stabilite dalla regola 10 delle regole di gioco e delle decisioni ufficiali. **Non sono previsti in nessun caso tempi supplementari**

Al termine di ogni fase di gioco l'Organizzazione riceverà i referti di ogni gara per verificare l'esattezza dei punteggi riportati e validare l'esito della manifestazione in base ai criteri di cui sopra e determinare la relativa classifica.

ULTERIORI SPECIFICHE REGOLAMENTARI

Qualora si verificassero episodi e/o comportamenti violenti in campo, l'intera squadra verrà squalificata. In caso di episodi scorretti o poco educati segnalati da hotel e/o mezzi di trasporto utilizzati, la responsabilità ricade sul Centro di Accoglienza.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 01/07/2022 e a sue successive Circolari esplicative inerenti alle modalità di svolgimento delle gare nelle categorie.