

## FASE FINALE 2024

### REGOLAMENTO GENERALE

#### ORGANIZZAZIONE

Il Settore Giovanile e Scolastico organizza la Fase Finale del Progetto Rete Refugee Teams. La manifestazione avrà la durata di 3 giorni ed è organizzata dal 15 al 17 novembre a Firenze presso il Centro Tecnico Federale di Coverciano (Via Gabriele D'Annunzio, 138).

#### Regioni partecipanti:

- Abruzzo
- Calabria
- Liguria
- Sicilia

#### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

La manifestazione è riservata ai giovani calciatori residenti nei Progetti Sai e dei centri di accoglienza di tutto il territorio italiano identificabili con la categoria Juniores/allievi. **Nati dal 01/01/2005** fino al compimento del 14° anno di età. Ogni gruppo squadra potrà schierare contemporaneamente un numero massimo di 3 giocatori, italiani o stranieri, esterni al centro di accoglienza e tesserati con Società affiliate alla FIGC con le quali è stata svolta un'attività di collaborazione con il progetto che dovrà essere certificata e documentata. I giocatori tesserati FIGC dovranno essere indicati all'Organizzazione del torneo, specificando la Società di appartenenza. I giocatori non sono intercambiabili e sono validi per tutta la durata della manifestazione.

**Format** - Tutte le gare si disputeranno in Gare 9 vs 9 in due tempi di 20' minuti ciascuno;

Nella fase finale le squadre (progetti) partecipanti si affronteranno in un unico girone.

Al termine delle gare, in base ai criteri stabiliti dall'Organizzazione si determinerà la classifica finale.

**Sabato 16 novembre 2024**

| Calendario Gare |          |          | Campo      | Ore   |
|-----------------|----------|----------|------------|-------|
| <b>Gara 1</b>   | Abruzzo  | Liguria  | 1 Naturale | 09:00 |
| <b>Gara 2</b>   | Calabria | Sicilia  | 1 Naturale | 10:00 |
| <b>Gara 3</b>   | Liguria  | Calabria | 1 Naturale | 11:00 |
| <b>Gara 4</b>   | Abruzzo  | Sicilia  | 1 Naturale | 12:00 |
| <b>Gara 5</b>   | Calabria | Abruzzo  | 3 Naturale | 15:00 |
| <b>Gara 6</b>   | Liguria  | Sicilia  | 3 Naturale | 16:00 |

**CLASSIFICA**

| SQUADRE         | Punti | Giocate | Vinte | Nulle | Perse | G.F. | G.S | Diff. Reti |
|-----------------|-------|---------|-------|-------|-------|------|-----|------------|
| <b>ABRUZZO</b>  |       |         |       |       |       |      |     |            |
| <b>CALABRIA</b> |       |         |       |       |       |      |     |            |
| <b>LIGURIA</b>  |       |         |       |       |       |      |     |            |
| <b>SICILIA</b>  |       |         |       |       |       |      |     |            |

**DISCIPLINA SPORTIVA**

È previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: Il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva.

Il giocatore che nel corso della fase finale incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per la gara successiva.

**ARBITRAGGIO GARE**

Le gare saranno dirette da Arbitri Ufficiali FIGC AIA

## REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

### IL CAMPO DA GIOCO

Le dimensioni indicative del terreno di gioco saranno le seguenti:

Lunghezza 60/75 mt

Larghezza 40/55 mt

Le dimensioni dell'area di Rigore è delle seguenti valori:

Lunghezza 16,50 mt

Larghezza 33 mt

Dimensioni delle porte 6 x 2 metri.

Tiri di rigore 9 mt

Barriera 7 mt

### IL PALLONE

Il pallone utilizzato per le gare è per le gare è convenzionalmente identificato con il numero 5.

### MODALITÀ DI SVOLGIMENTO E DURATA DELLE GARE

Le squadre si confronteranno in Gare 9 vs 9 in due tempi di 20' minuti ciascuno

Nelle gare sarà applicato il fuorigioco, coincidente con la linea di metà campo.

La regola relativa al 'retropassaggio al portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco di Calcio, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.

La rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con la palla a terra all'interno dell'area di rigore.

La rimessa laterale dovrà essere effettuata con le mani.

È concesso il rinvio del pallone.

### SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI

Sono consentiti sostituzioni con il sistema dei cambi liberi pur che siano effettuate a gioco fermo previo avviso al direttore di gara.

### PUNTEGGI E CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria – 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta + 2 punti per la squadra o le squadre migliori classificate nella classifica Fair Play.

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

- 1.** Esito degli incontri diretti
- 2.** Differenza reti negli incontri diretti fra le squadre a parità di punti
- 3.** Differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone
- 4.** Maggior numero di reti segnalate sul totale degli incontri disputati nel girone
- 5.** Classifica disciplina
- 6.** Sorteggio

## REGOLAMENTO FAIR PLAY

### CONDIZIONI GENERALI

- 1) Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, le gare verranno valutate anche in merito alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore e dagli Arbitri.
- 2) Il Comitato Organizzatore è composto dallo staff nazionale del Settore Giovanile e Scolastico, dai Delegati del Progetto RETE e dai Coordinatori Federali Regionali FIGC SGS che parteciperanno all'evento.
- 3) L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni.
- 4) Al fischio finale di ciascuna partita il Referente Regionale FIGC del Progetto RETE compilerà il form di valutazione della gara relativamente al comportamento tenuto dalla squadra partecipante della propria regione.

### CRITERI DI VALUTAZIONE

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata dal Referente Regionale del Progetto RETE tenendo conto di:

- Atteggiamenti sanzionati dall'arbitro (ammonizioni/espulsioni)
- Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)
- Atteggiamenti fuori dal campo prima, durante e dopo la gara

Nello specifico attraverso la griglia in allegato saranno valutati:

- 1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, accoglienza della squadra avversaria, etc.): **+3 punti nella classifica fair play.**
- 2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dell'arbitro):
  - (a) Ammonizioni: **-1 punto per ciascun cartellino giallo**
  - (b) Espulsioni: **-5 punti per ciascun cartellino rosso**
- 3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro):
  - (a) Continuo vociare o urlare: **-3 punti**
  - (b) Proteste nei confronti dell'arbitro: **-3 punti**
  - (c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria, rispetto degli orari di inizio partita e ripresa dopo l'intervallo, altre indicazioni ricevute dallo staff): **-3 punti**
  - (d) Atteggiamenti violenti verbali: **-3 punti**
  - (e) Atteggiamenti violenti fisici: **-5 punti**
  - (f) Lasciare l'area tecnica sporca: **-3 punti**

**VALUTAZIONE FINALE**

- 1) La valutazione finale di ogni squadra verrà calcolata sommando i punti assegnati da arbitri e Comitato Organizzatore, nel corso della gara
- 2) In caso di parità tra più squadre, tutte le migliori classificate riceveranno il bonus per la graduatoria finale.
- 3) La graduatoria finale FAIR PLAY potrà essere determinante per la definizione della graduatoria finale, secondo quanto stabilito dall'Art. "Punteggi e Classifiche" del regolamento generale.

**ULTERIORI SPECIFICHE REGOLAMENTARI**

- 1) Al termine della fase finale le squadre che avranno superato - **20 punti** in negativo della Classifica Fair Play saranno squalificate.
- 2) Qualora si verificassero episodi e/o comportamenti violenti in campo, l'intera squadra verrà squalificata. In caso di episodi scorretti o poco educati segnalati da hotel e/o mezzi di trasporto utilizzati, la formazione interessata verrà squalificata e non potrà prendere parte all'attività nell'edizione successiva.