



REGOLAMENTO E FORMAT

12[^] Edizione 2026

Premessa

Nell'ambito delle attività legate al tema dell'integrazione, la Federazione Italiana Giuoco Calcio, attraverso il Settore Giovanile e Scolastico, promuove e sviluppa il Progetto Rete Refugee Teams, un'iniziativa rivolta ai ragazzi accolti nei Progetti SAI, nelle Comunità di Alloggio e nelle case Famiglia presenti in tutto il territorio nazionale per promuovere e favorire l'interazione tra pari e i processi di inclusione sociale e interculturale attraverso il calcio.

1. Organizzazione

L'attività si svilupperà partendo da una Fase Locale, che prevede delle sessioni tecniche e formative svolte presso le realtà partecipanti sotto la guida degli Staff Regionali SGS e l'organizzazione di un evento che si articolerà attraverso le attività Regionali.

2. Procedure di Iscrizione

I Progetti SAI, le Comunità di Alloggio e le case Famiglia devono iscriversi direttamente alla F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico collegandosi al portale dedicato <https://www.figc-rete.it/> e compilando il relativo Form di iscrizione.

3. Categoria di Partecipazione

La manifestazione è riservata a giovani calciatori identificabili con la categoria Juniores/Allievi, nati dal 01/01/2007 fino al compimento del 14° anno d'età.



4. Composizione delle squadre

I progetti SAI che non avranno un numero sufficiente di partecipanti per allestire una squadra da 7 giocatori, potranno accorparsi ad altre realtà per formare un'unica squadra. Ogni gruppo squadra, inoltre, può schierare contemporaneamente un numero massimo di 3 giocatori, italiani o stranieri, esterni al centro di accoglienza e tesserati con Società affiliate alla FIGC. I giocatori tesserati FIGC dovranno essere indicati all'Organizzazione del torneo attraverso il Referente Social Football Regionale del Progetto Rete specificando la Società di appartenenza e nominativi dei giocatori. I giocatori non sono intercambiabili e sono validi per tutta la durata della manifestazione. Per tutti i giocatori partecipanti valgono i limiti di età di cui al paragrafo n.3.

Dovrà essere garantita, per l'intera durata di tutte le gare di ogni raggruppamento della manifestazione il numero minimo in campo di 6 ragazzi appartenenti al Progetto SAI.

5. Format e Modalità di Gioco

a) Tutte le gare si disputeranno in modalità di gioco 7 vs 7 in due tempi da 25', in ogni caso, tenuto conto del carattere dell'attività, le gare potranno essere adattate con flessibilità per favorire un'efficace integrazione utilizzando modalità di gioco diverse, come il 6vs6 o l'8vs8.

L'eventuale attività al livello locale o regionale, dovranno svolgersi con la formula del raggruppamento suddividendo i Centri partecipanti in gruppi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con gare di solo andata. Eventualmente, sarà possibile organizzare più raggruppamenti con fasi di andata e ritorno nel caso in cui i tempi e il numero di Centri partecipanti ne consenta lo svolgimento.

b) Tutti i giocatori dovranno giocare almeno un tempo, per tanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine della gara tranne che per validi motivi di salute.



Il torneo si articolerà nelle seguenti fasi di gioco:

- **1° e 2° Attività locale/regionale (periodo maggio/giugno)**

Le attività a carattere regionale/territoriale nel corso delle quali le squadre partecipanti, indipendentemente dal numero, si affronteranno in un unico girone con formula all'italiana, senza scontri diretti. Al termine delle gare, in base ai criteri stabiliti dai punti (8.9.) si determinerà la classifica finale.

- **Opportunità di coinvolgimento all'interno del Grassroots Festival (giugno)**

Coinvolgimento di 4/6 squadre che si affronteranno nella medesima modalità delle fasi precedenti. Luogo, date e modalità di svolgimento saranno oggetto di apposito comunicato ufficiale.

I Referenti Social Football Regionali del Progetto Rete determineranno calendario incontri e modalità di accesso all'attività interprovinciale e Regionale in considerazione dei criteri indicati all'interno del presente regolamento.

In considerazione del numero complessivo dei partecipanti e in riferimento alle indicazioni riportate nella circolare del Progetto Rete Refugee Teams 2025/2026 sarà valutata la partecipazione di 4/6 progetti in base alle iscrizioni ai corsi di formazione e sull'andamento formativo all'interno delle società affiliate alla FIGC.

6. Fair Play Card

Nel corso di ogni fase di gioco, in base ai criteri stabiliti dall'Organizzazione, ogni squadra potrà ricevere dei punti fair play validi per la classifica Fair Play. Tale graduatoria sarà utilizzata per assegnare una Fair Play Card che, in ogni fase, consentirà a una o più formazioni, di accedere a quella successiva.

7. Giustizia sportiva

E' previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: Il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva.

Il giocatore che nel corso delle attività Regionali incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per la gara successiva (in deroga a quanto previsto dall'Articolo 21 comma 1 del SGS).



8. Arbitraggio delle Gare

Le gare delle attività Locali e Regionali saranno dirette da collaboratori dei Coordinamenti Regionali SGS.

9. Punteggi e classifiche

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- ✓ 3 punti per la vittoria
- ✓ 1 punto per il pareggio
- ✓ 0 punti per la sconfitta
- ✓ bonus/malus

In caso di arrivo a parimerito valgono i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti
2. Punti disciplina
3. Età media più giovane
4. Sorteggio

10. Bonus

Squadra con almeno 14 giocatori:	+ 2 punti per ogni gara
Squadra con almeno 12 giocatori:	+ 1 punto per ogni gara
Unione di più centri di accoglienza:	+ 2 punti per ogni gara
Squadra con almeno 3 tesserati di una società sportiva:	+ 1 punto per ogni gara

11. Malus

Mancato impiego di tutti i giocatori in lista:	- 1 punto per ogni gara
--	-------------------------

12. Sanzioni

Ammonizioni:	-1 punto per ciascun giallo
Espulsioni:	-3 punti per ciascun rosso

13. Fair Play Bonus

Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi:	+1 punto
--	----------

14. Fair Play Malus

Continuo vociare o urlare:	-1 punto
----------------------------	----------



15. Proteste eccessive nei confronti dell'arbitro:	-1 punto
Atteggiamenti violenti (verbali o fisici):	-5 punti
Lasciare l'area tecnica sporca:	-3 punti
Lasciare gli spogliatoi sporchi:	-3 punti

Al termine di ogni fase di gioco l'Organizzazione riceverà i referti di ogni gara per verificare l'esattezza dei punteggi riportati e validare l'esito della manifestazione in base ai criteri di cui sopra e determinare la relativa classifica.

16. Ulteriori specifiche regolamentari

Qualora si verificassero episodi e/o comportamenti violenti in campo, l'intera squadra verrà squalificata. In caso di episodi scorretti o poco educati segnalati da hotel e/o mezzi di trasporto utilizzati la formazione interessata verrà squalificata e non potrà prendere parte all'attività nell'edizione successiva.